

## 확장강의계획서

( 2016년도 2 학기 )

과목명	<b>창의적 문제해결과 신제품 개발</b>	과목번호	
구분(학점)	스타트업 연계전공(3)	수강대상	3-4학년 (4학년 2학기 학생은 자신의 취업 및 인턴 일정을 고려하여 수강신청 필요)
수업시간	수금 13:30 ~ 14:45	강의실	TBA
담당교수 (사진)	이규태 김혜경	홈페이지 : <a href="https://sites.google.com/site/kyootai/">https://sites.google.com/site/kyootai/</a>	
		연락처 : 02-705-8760	
	장소 : 우정원 615호 면담시간 : 화/수/목 (15:00 ~ 18:00)		

### I. 교과목 개요(Course Overview)

1. 수업개요							
<p>벤처 뿐만 아니라 기존 기업에서도 신제품/서비스 개발의 중요성이 증대되고 있다. 신제품/서비스 개발의 실패 확률은 높기 때문에, 기업은 신제품 개발의 성공률을 높이기 위해서 노력하고 있다. 신제품을 성공적으로 개발하기 위해서는 소비자들이 인지하는 현재 제품 및 서비스의 문제점을 파악하고, 이를 바탕으로 니즈를 확인하는 것이 필요하다. 또한 소비자들이 제품 또는 서비스를 사용하면서 경험하는 문제점을 확인하고 이를 창의적으로 해결하는 것이 필요하다.</p> <p>본 과목은 스타트업 연계전공의 과목으로 이상의 내용과 관련하여 실습위주로 진행될 것이다. 특히, 16'년도 2학기에는 O2O 기반의 신서비스 및 인공지능과 빅데이터 기반의 신서비스 모델의 창출에 초점을 둘 것이다. 학기말에 학생들은 서비스의 프로토타입과 해당 제품의 경제성을 분석한 기획안을 제출해야 할 것이다.</p>							
2. 선수학습내용							
전공분야에 대한 지식, 기초 통계학							
3. 수업방법 (%)							
강의	토의/토론	실험/실습	현장학습	개별/팀 별 발표	기타		
25 %	25 %	25 %	0 %	25 %	0 %		
4. 평가방법 (%)							
중간고사	기말고사	퀴즈	발표	프로젝트	과제물	참여도	기타
0 %	0 %	0 %	5 %	60 %	15 %	20 %	0 %

## II. 교과목표(Course Objectives)

본 과정을 통해서 학생들은 신제품 개발의 일련의 기초과정에 대해서 경험할 것이다. "신제품 개발의 일련의 기초과정"이란 단순히 제품과 관련한 아이디어를 제시하여 구현하는 것 뿐만 아니라, 팀프로젝트를 통해서 팀내의 다양한 의견을 조율하고 역할을 나누는 등의 경험도 모두 포함한다. 이를 통해서, 학생들이 기업에서 신제품 개발과 관련한 업무를 담당할 때 겪게 되는 다양한 문제들을 미리 경험하도록 하는 동시에, 나아가 창업 또는 기업에서 신제품 개발 시 성공률을 높일 수 있도록 하는데 목적을 두고 있다. 또한 최근 화두가 되고 있는 AI 및 Big Data와 관련하여 실제 비즈니스를 구현할 수 있는가를 실습하는 데 목적을 주고 있다.

## III. 수업운영방식(Course Format)

(\* I-3의 수업방법의 구체적 설명)

본 수업은 교수 1인과 현장전문가 1인이 강의를 담당하는 팀티칭 방식으로 운영될 것이다. 교수는 소비자들이 경험하는 문제 확인 및 창의적 해결을 위한 부분과 기초 마케팅 조사 방법론 그리고 경제성 분석 부분을 담당할 것이다. 그리고 현장전문가는 신사업 개발과 관련한 실습을 담당할 것이다. 매주 2회 수업 중 1회 이상 학생들이 과제를 발표하는 시간을 가질 것이고, 교수와 현장전문가는 이를 바탕으로 학생들과 토론할 것이다.

## IV. 학습 및 평가활동(Course Requirements and Grading Criteria)

본 과목에서 학생에 대한 평가는 4가지 분야로 나누어 질 것이다.

- 1) 프로젝트 (60%): 팀 중간프로젝트와 기말 프로젝트를 합산한 것을 의미한다 (프로젝트 프로포잘 20%, 최종 프로젝트 결과물 40%).
- 2) 과제물 (15%): 학생들은 팀별로 일련의 과제를 받을 것이다. 과제는 문서로 제출해야 한다.
- 3) 참여도 (20%): 참여도는 수업에 대한 참여도가 아닌 프로젝트에 대한 참여도를 의미한다. 학기말에 학생들은 설문지를 받을 것이고, 본 설문에서 학생들은 자신을 포함한 전체 팀원의 기여도를 평가하게 될 것이다. 만약 모든 팀원이 공평하게 (4인 팀에서 25%로 동일) 기여를 했을 경우 최종 프로젝트 결과물의 점수에 비례한 점수를 받게 될 것이다.
- 4) 발표 (5%): 2)에서 제시한 과제물에 대한 발표 점수로 발표한 학생들만 차등적으로 점수를 받을 것이다.

## V. 수업규정(Course Policies)

1) 본 수업은 실습이 중요한 수업으로 결석할 경우, 팀전체의 성적에도 영향을 미칠 수 있다. 결석과 관련한 규정은 학교의 규정과 동일하지만, 이로 인한 프로젝트의 미치는 영향을 학생들 스스로 관리해야 한다.

## VI. 교재 및 참고문헌(Materials and References)

교재는 없고, 관련 자료는 eclass에 공지 예정 (관련 자료는 수업전 필히 이해하고 참여해야 함)

VII. 주차별 강의계획(Course Schedule)

(\* 추후 변경될 수 있음)

Week 1 [수: 이규태] [금: 김혜경]	학습목표		
	주요학습내용	과목소개 & 신제품(서비스) 개발 프로세스의 소개	O2O 비즈니스 소개 (개념)
	수업방법	강의 및 토론	
	수업자료	자체 제작 PPT	
	과제	N/A	
Week 2	학습목표		
	주요학습내용	신제품 개발 프로세스 소개	AI를 활용한 비즈니스 소개 (개념)
	수업방법	강의 및 토론	
	수업자료	자체 제작 PPT	
	과제	팀구성 완료 및 팀원명단 제출	
Week 3	학습목표	<b>추석휴강</b>	
	주요학습내용		
	수업방법		
	수업자료		
	과제		
Week 4	학습목표		
	주요학습내용	소비자가 접하는 문제점 정의	O2O 비즈니스 소개 (사례 1):
	수업방법	강의 및 토론	
	수업자료	자체 제작 PPT	
	과제	N/A	
Week 5	학습목표		
	주요학습내용	소비자가 접하는 문제점 정의	O2O 비즈니스 소개 (사례 2):
	수업방법	강의 및 토론	
	수업자료	자체 제작 PPT	
	과제	소비자가 접하는 문제점들 중 O2O 비즈니스를 바탕으로 해결할 수 있는 문제 리스트 제출 및 발표	
Week 6	학습목표		
	주요학습내용	문제 해결과 기회의 포착	AI 활용 비즈니스 소개 (사례 1):
	수업방법	강의 및 토론	
	수업자료	자체 제작 PPT	
	과제		
Week 7	학습목표		
	주요학습내용	소비자가 접하는 문제 해결 실습	AI 활용 비즈니스 소개 (사례 2):
	수업방법	강의 및 토론	
	수업자료	자체 제작 PPT	

	과제		
Week 8	학습목표	중간고사	
	주요학습내용		
	수업방법		
	수업자료		
	과제		
Week 9	학습목표		
	주요학습내용	네트워크 기반의 비즈니스에 대한 이해	사업 아이디어 개발 실습 (7주차에 도출한 문제 기반의 O2O 서비스 기반의 사업 중심)
	수업방법		
	수업자료		
	과제		
Week 10	학습목표		
	주요학습내용	네트워크 기반의 비즈니스에 대한 이해	사업 아이디어 개발 실습 (7주차에 도출한 문제 기반의 O2O 서비스 기반의 사업 중심)
	수업방법		
	수업자료		
	과제		
Week 11	학습목표		
	주요학습내용	소비자 혁신성에 대한 이해	사업의 경제성 / 타당성 분석 실습 (10주차에서 도출한 사업 아이디어의 수익 모델 개발)
	수업방법		
	수업자료		
	과제		
Week 12	학습목표		
	주요학습내용	컨조인트 분석에 대한 이해	사업의 경제성 / 타당성 분석 실습 (10주차에서 도출한 사업 아이디어의 수익 모델 개발)
	수업방법		
	수업자료		
	과제		
Week 13	학습목표	IBM 방문 견학 실습 (스케줄 조정 가능)	
	주요학습내용		
	수업방법		
	수업자료		

	과제		
Week 14	학습목표		
	주요학습내용	컨조인트 분석을 활용한 소비자 기호 도출	사업 실행방안 도출 실습 (10주차에서 도출한 사업 아이디어의 실행방안)
	수업방법		
	수업자료		
	과제		
Week 15	학습목표	최종발표 (컨조인트 분석 결과 포함)	
	주요학습내용		
	수업방법		
	수업자료		
	과제		
Week 16	학습목표	기말고사 (최종발표 점검 사항 반영 후 수정 최종보고서 제출)	
	주요학습내용		
	수업방법		
	수업자료		
	과제		

**VIII. 참고사항(Special Accommodations)**

1. R Software Download (freeware) : <http://healthstat.snu.ac.kr/CRAN/>